

## 2. INSTALLATIE



Alvorens te kunnen beginnen met het gebruik van SPECTRUM 4.0, dient u te controleren of uw pc voldoet aan de noodzakelijke voorwaarden (Systeemvoorwaarden, zie hfst. 2.1) voor het optimaal functioneren van de software. Ga bij de installatie te werk volgens de in dit hoofdstuk beschreven stappen.

### 2.1 Systeemvoorwaarden

Voor de installatie van en het werken met SPECTRUM 4.0-software moet aan de volgende systeemvoorwaarden zijn voldaan:

- besturingssysteem Microsoft Windows: 7 / Vista / XP, steeds met actueel service-pack
- minstens processor Pentium IV of vergelijkbaar
- werkgeheugen RAM min. 1 GB, aanbevolen 2 GB
- geheugenruimte op de harde schijf 5 GB
- DVD-ROM-station
- USB-slot voor licentiesleutel / CM-stick
- grafische resolutie 32 bit, min. 1024 x 768, aanbevolen 1280 x 1024
- grafische kaart DirectX 9.0 of compatibel

### 2.2 Installatieproces

Plaats de dvd Caparol SPECTRUM 4.0 in het dvd-station van uw pc en klik in de hoofd-directory van de dvd op „Setup.exe“. De Caparol SPECTRUM 4.0 installatie-assistent wordt nu gestart en leidt u door het installatieproces.



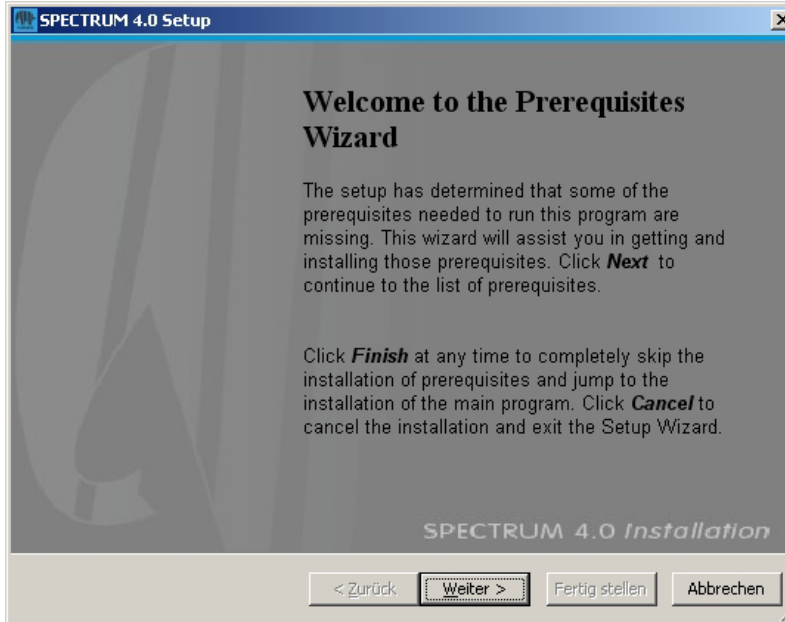
**Aanwijzing:** Om de correcte installatie van SPECTRUM 4.0 te garanderen, wordt aanbevolen om voor de duur van de installatie de firewall te deactiveren.

Voor SPECTRUM 4.0 zijn de volgende programma's, die zich op de dvd bevinden, nodig voor het gebruik van de hoofdtoepassing:

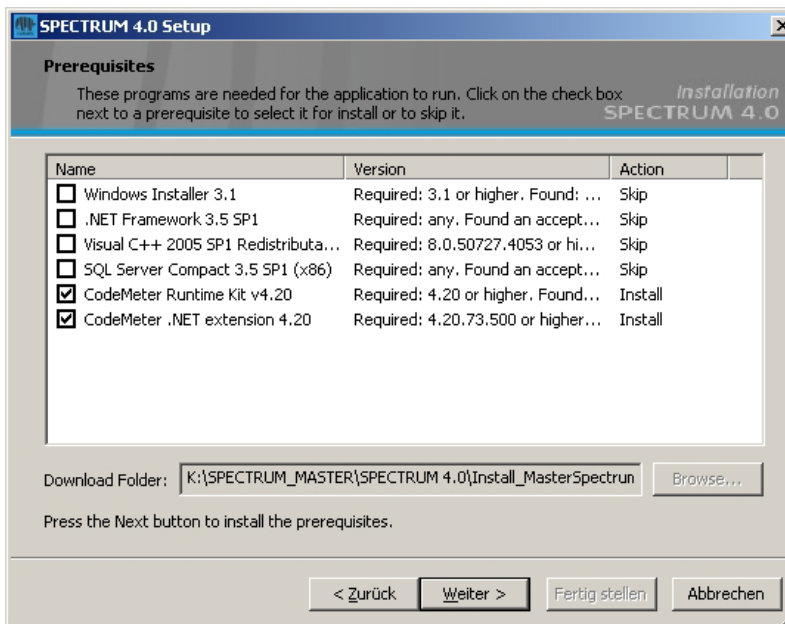
- > Windows Installer voor Windows 7 / XP / Vista
- > .NET Framework Version 3.5 of hoger

## 2. INSTALLATIE

Bij de start van de installatie-assistent van Caparol SPECTRUM 4.0 wordt gecontroleerd of alle benodigde programma's zijn geïnstalleerd. Mocht dit niet het geval zijn, dan wordt automatisch de installatie-assistent voor de benodigde programma's geopend, die u ondersteunt bij de installatie van de noodzakelijke programma's.

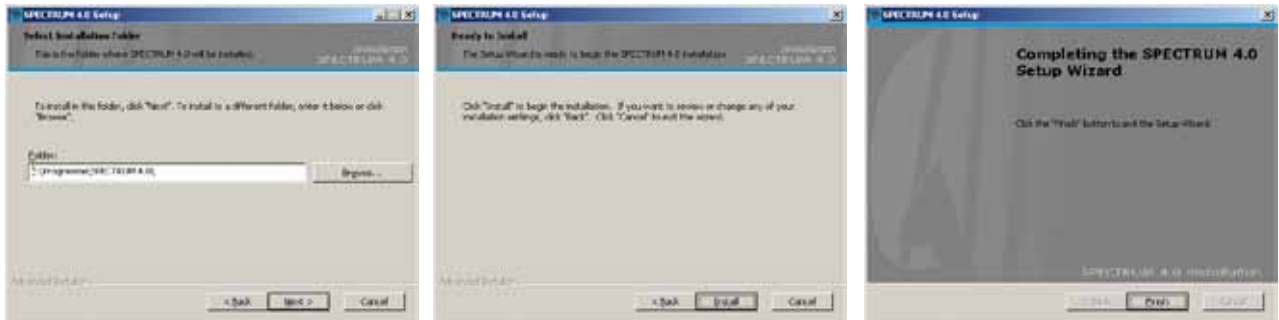


De installatie-assistent toont u op het volgende scherm een lijst met de noodzakelijke programma's. Klik op de knop „Verder“ om door te gaan met de installatie. De inrichtingsassistenten van de benodigde componenten worden nu achter elkaar geopend.



## 2. INSTALLATIE

Volg steeds de instructies op om de programma's te installeren. U kunt bovendien via de betreffende checkbox kiezen of u na het installeren van de noodzakelijke programma's, de installatie van SPECTRUM 4.0 wilt onderbreken. Deze checkbox is standaard geactiveerd. Zodra alle benodigde programma's voor het gebruik van de hoofdtoepassing zijn geïnstalleerd, wordt de Setup-assistent van SPECTRUM 4.0 gestart. Volg de instructies van de assistent op om het programma te installeren.



Steek na beëindiging van de installatie de CM-stick (uw licentiesleutel) in een USB-slot en start SPECTRUM 4.0.



**Aanwijzing:** Voor het werken met SPECTRUM 4.0 moet de CM-stick altijd zijn aangesloten.

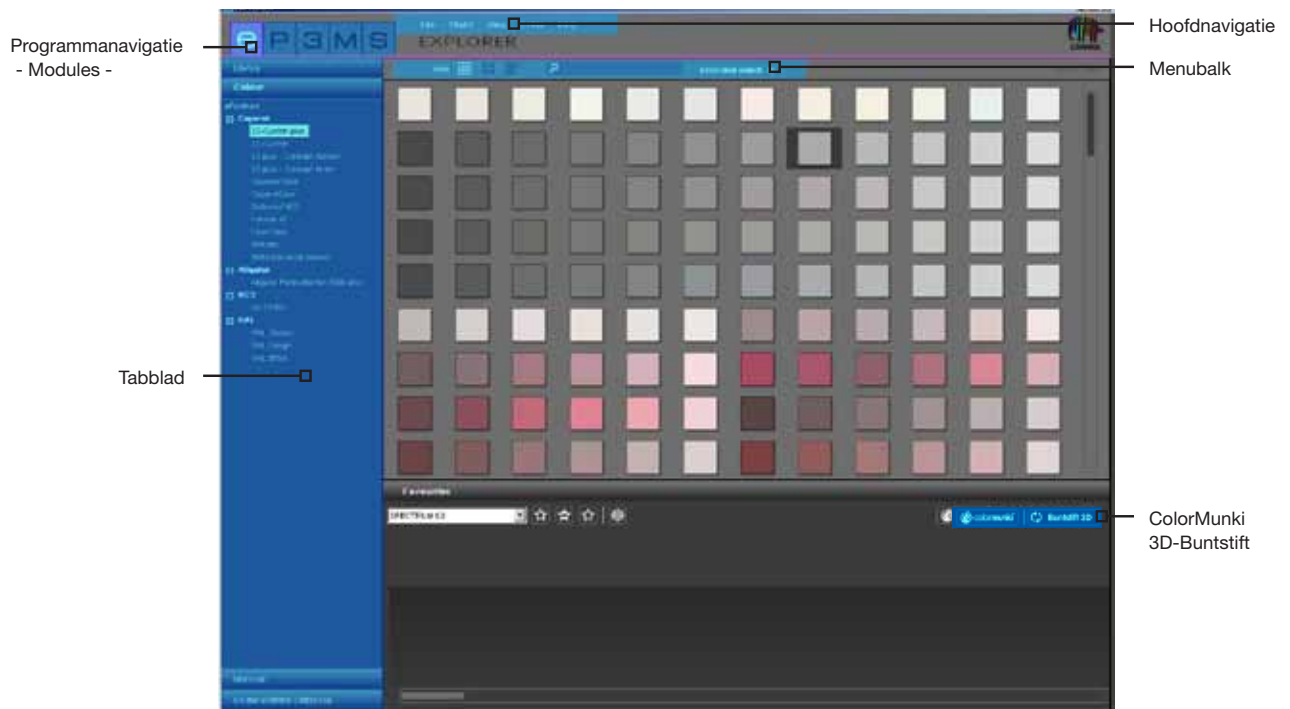
## 2.3 Updates

SPECTRUM 4.0 informeert u aan het begin van het programma over de beschikbaarheid van nieuwe updates. Als u een mededeling over een update ontvangt, gelieve deze altijd te installeren, om zo uw software altijd up-to-date te houden.

**Aanwijzing:** De updates die u bij het starten van de software worden aangeboden, werken alleen het programma zelf bij. Als u nieuwe kleurtinten of materialen in uw software wilt laden, gebruik dan hiervoor de in de programmamodule EXPLORER geïntegreerde online materiaal-database (zie hfst. 4.2.4).

## 3. PROGRAMMA-OVERZICHT

### 3.1 Opbouw programmavensters



#### Hoofdnavigatie

De hoofdnavigatie bevindt zich op de bovenste rand van de software en bevat de opties **Bestand**, **Studio**, **Weergave**, **Extra's** en **Help**. Hierover ontvangt u in hoofdstuk 3.2 nadere toelichting.



#### Programmanavigatie - modules

De programmanavigatie bevindt zich linksboven in het scherm en bevat de vijf modules **EXPLORER**, **PHOTOstudio**, **3Dstudio**, **MATERIALstudio** en **SHOW**. Deze knoppen kunnen vanuit ieder gebied gekozen worden en maken het mogelijk om tussen de modules heen en weer te gaan. Gedetailleerde informatie over de werkwijzen binnen de afzonderlijke modules vindt u in de hoofdstukken 4 t/m 8.



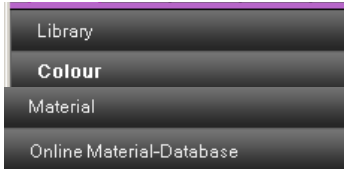
#### Functieknoppen van de menubalk

De functieknoppen van de afzonderlijke modules kunnen net onder de gekleurde lijn van de modules in het centrale beeldbereik gekozen worden. Met behulp van deze symbolen kunt u al naargelang de module gegevens importeren, exporteren, opslaan of afdrucken. De knoppen worden in de bijbehorende module nauwkeuriger toegelicht.



### Tabblad

Aan de rechter- en/of linkerkant van het programmavenster bevinden zich tabbladen met verschillende soorten inhoud en tools, die u kunt openklappen door het te klikken op de naam van het tabblad. De inhoud van de tabbladen wordt in de bijbehorende module gedetailleerd toegelicht.



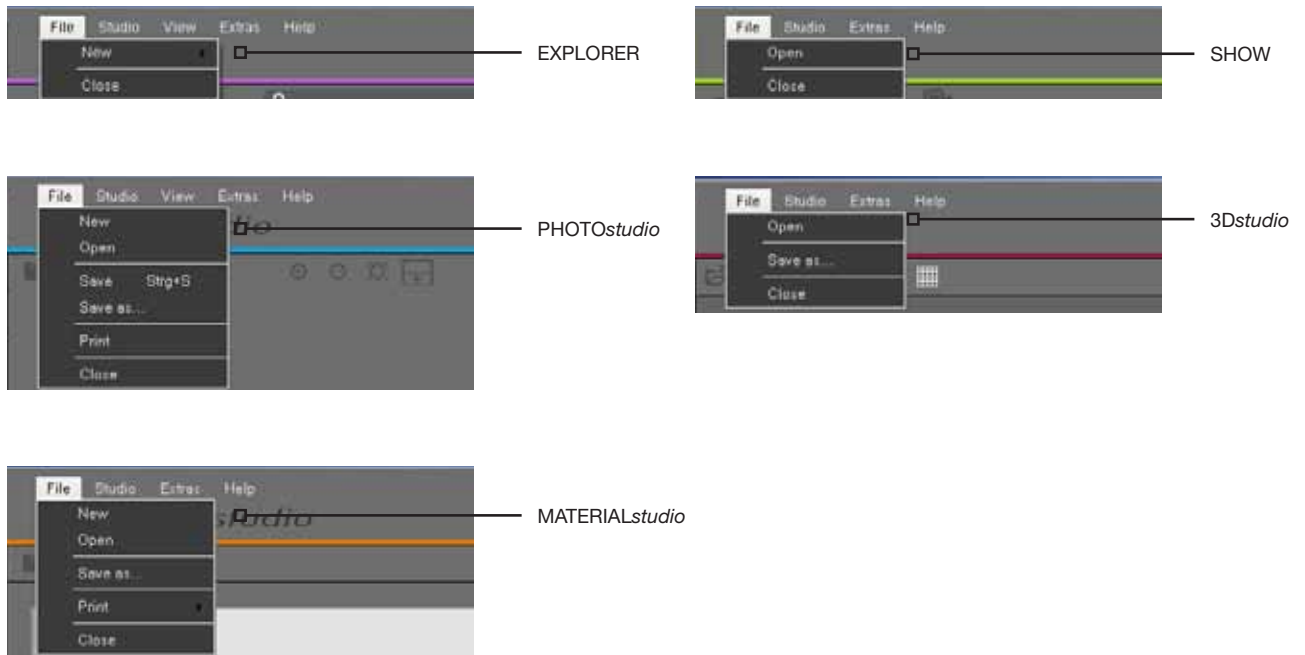
## 3.2 Hoofdnavigatie

In de hoofdnavigatie ziet u de knoppen van de vijf modules, waarmee u tussen de verschillende modi van het programma kunt wisselen. Hiertoe heeft u steeds vanuit ieder gebied toegang.

De hoofdnavigatie is vanuit ieder gebied zichtbaar. Afhankelijk van de op dat moment gekozen module, bevat de hoofdnavigatie deels verschillende functies die typisch zijn voor de module.

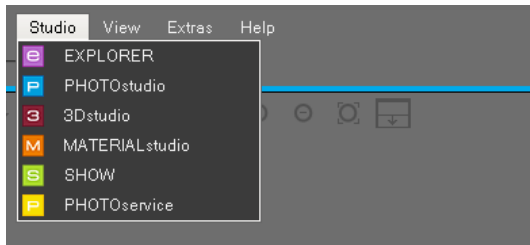
### 3.2.1 Bestand

De inhoud van de „Bestand“-navigatie varieert per module wat betreft de opslag-, afdruk- of openingsopties. In „Bestand“ bestaat altijd de mogelijkheid om het programma via „Beëindigen“ af te sluiten. Aanwijzingen over de „Bestand“-functies ontvangt u in de bijbehorende module.



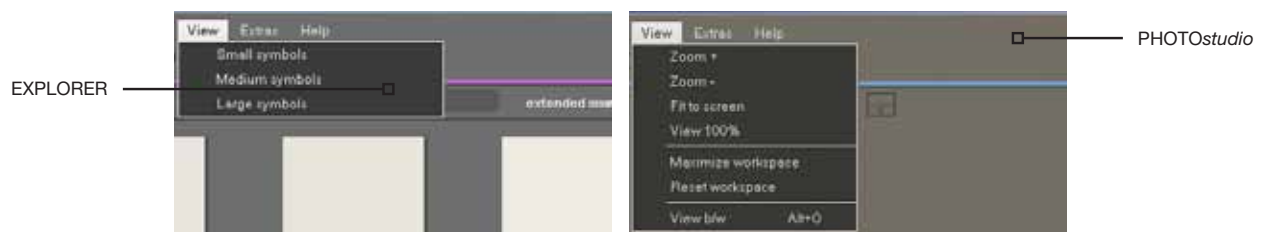
### 3.2.2 Studio

In „Studio“ heeft u de mogelijkheid om tussen de afzonderlijke modules te wisselen. Naast het overzicht van de modules krijgt u vanuit hier toegang tot de „PHOTOservice“.



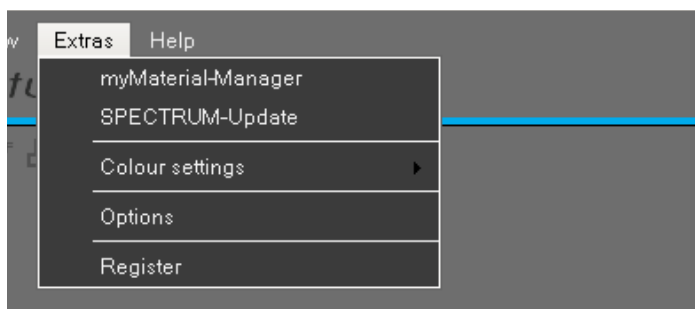
### 3.2.3 Weergave

De functie „Weergave“ staat als navigatiepunt tot uw beschikking in de modules „EXPLORER“ en „PHOTOstudio“. Aanwijzingen over de functies van „Weergave“ ontvangt u in de bijbehorende module.



### 3.2.4 Extra's

Onder „Extra's“ staan er vijf verschillende functies tot uw beschikking.



#### myMaterial-Manager

Via „myMaterial-Manager“ komt u in de „myMaterial-Manager“-weergave van SPECTRUM 4.0. Meer informatie hierover ontvangt u in hoofdstuk 10: „myMaterial-Manager“.

#### SPECTRUM-update

Met een klik op „SPECTRUM-update“ kunt u de meest recente update-versie voor SPECTRUM 4.0 op uw computer installeren. Zie hiervoor ook hoofdstuk 2.3.

#### Kleurinstellingen

Via de „Kleurinstellingen“ kunt u de kalibratie van uw monitor/printer met de kalibratiewaaier of de ColorMunki uitvoeren. Preciezere informatie hierover vindt u in hoofdstuk 11 „Kleurgetrouwheid - Kalibratie - ColorMunki“.

### Opties

Als u de „Opties“ inregelt, heeft u de mogelijkheid om „Algemene Instellingen“ voor werk-directory, data-directory en land/taal te wijzigen. Bij de „Uitgebreide instellingen“ kunt u de Automatische opslag van uw gegevens in *PHOTOstudio* en de weergave van uw grafische kaart omschakelen (als uw grafische kaart de standaardinstelling „Open GL“ niet ondersteunt, kunt u hier overgaan tot de instelling „Direct X“). Daarnaast kunt u de weergave van de assistenten van *PHOTOstudio* en *PHOTOservice* activeren resp. deactiveren.

### Registratie

Via „Registratie“ komt u in het invoerscherm voor het registreren van uw klantgegevens voor het gebruik van de *PHOTOservice* resp. het bestellen van de gratis nieuwsbrief. Meer informatie over *PHOTOservice* vindt u in hoofdstuk 9. Informatie over de gratis SPECTRUM nieuwsbrief vindt u in hoofdstuk 12.

## 3.2.5 Help

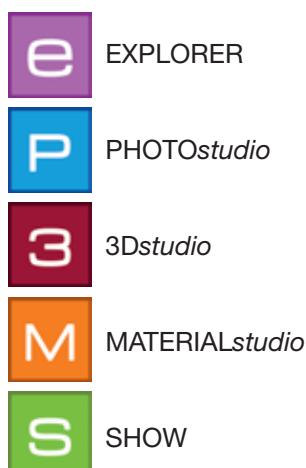
Onder „Help“ komt u bij „Online Help“, de online-versie van het SPECTRUM 4.0 gebruikershandboek (voorwaarde is het bestaan van een internetverbinding).

In het gebied „Versie...“ vindt u informatie over de huidige versie van uw SPECTRUM 4.0 op uw pc. De „Help“-functie is vanuit iedere module toegankelijk.



## 3.3 Programmanavigatie - modules











In de programmanavigatie ziet u de knoppen van de vijf modules, waarmee u tussen de verschillende modi van het programma kunt wisselen. Hiertoe heeft u steeds vanuit ieder gebied toegang.



### 3.4 Sneltoetsen

Door het gebruik van sneltoetsen kan de bediening van de PHOTOstudio makkelijker worden gemaakt. Door deze te gebruiken, bereikt u sneller uw doel:



- |  |   |
|--|---|
| <p>Backspace</p>            | <p>Punt verwijderen (laatst toegevoegde punt wordt verwijderd, voorwaarde: vlak geopend)</p>  |
| <p>Del</p>                | <p>PHOTOstudio - Punt verwijderen (punt markeren, daarna op Del klikken)<br/> <b>Aanwijzing:</b> Als het eindpunt van een vlak verwijderd wordt, gaat dit vlak weer open.<br/>                 EXPLORER - Projectmap verwijderen (project markeren, daarna op Verw klikken)</p> |
| <p>Ctrl + klik</p>        | <p>In de stempelmodus: bronpunt definiëren</p>  |
| <p>Spatiebalk + klik</p>  | <p>Beeld verplaatsen (alternatief: met ingedrukte rechter muisknop)</p>   |
| <p>Shift + klik</p>       | <p>Meerkeuze van punten/lijnen (Shift ingedrukt houden)</p>   |
| <p>A</p>                  | <p>Alles selecteren (bij „Bouwdeel-tools“-tabblad)</p>  |
| <p>Ctrl</p>               | <p>Keuze verplaatsen (met ingedrukte Ctrl-toets muis bewegen)</p>   |
| <p>Esc</p>                | <p>Bouwdeel-tools&gt;rooster - Terug in standaardmodus/punt bewegen</p>   |
| <p>Beeld omhoog</p>       | <p>Inzoomen (weergave vergroten) Alternatief: scrollen met het muiswiel</p>   |
| <p>Beeld omlaag</p>       | <p>Uitzoomen (weergave verkleinen) Alternatief: scrollen met het muiswiel</p>   |



### 3. PROGRAMMA-OVERZICHT

E + klik



Modus Schaal bepalen: Met „E“ overschakeling naar modus „Schaal bepalen“, klik op een punt om het vluchtpunt te bepalen (= uitgangspunt voor de schaalparameter), „A“-toets alles selecteren, met ingedrukte „Ctrl“-toets en trekken om met ingedrukte muisknop de schaal te bepalen.

I



Bouwdeel-tools - keuze inverteren (omkeren)

R + klik



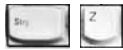
Rotatiemodus: Met „R“ overschakeling naar rotatiemodus, klik op een punt om het rotatiepunt te bepalen (= uitgangspunt voor rotatie), „A“-toets alles selecteren, met ingedrukte „Ctrl“-toets en roteren door trekken met ingedrukte muisknop.

S



Bouwdeel-tools>rooster - punt in het vlak/hoekrooster invoegen („S“ ingedrukt houden en op een horizontale lijn klikken)

Ctrl + Z



PHOTOstudio - Een stap ongedaan maken

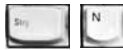
**Aanwijzing:** Bij het aanmaken van vlakken wordt alles tot aan het laatst gesloten vlak verwijderd.

Alt + O



Weergave z/w

Ctrl + N



EXPLORER - Nieuw project aanmaken

Ctrl + X



EXPLORER - Uitsnijden

Ctrl + C



EXPLORER - Kopiëren

Ctrl + V



EXPLORER - Invoegen

Ctrl + R



Herbenoemen

(EXPLORER: Klik op beeld in een projectmap, daarna klikken op Ctrl + R)

Ctrl + S



Tussentijds opslaan in de PHOTOstudio

F1



Online-help oproepen

**Aanwijzing:** voorwaarde is het bestaan van een internetverbinding

### 3.5 Pictogrammen kleurcollectie Caparol

Bij het maken van een keuze uit een kleurcollectie van Caparol worden u per kleurtint diverse pictogrammen getoond. Deze geven informatie over de uitvoerbaarheid van deze kleurtint in de desbetreffende materialen:



Dispersieverf en sierpleister



Alkydhars- en acryllakken



Silicaatverf (in Capatint op kleur te brengen)



Silicaatverf (alleen in de fabriek op kleur te brengen)



Minerale lichtgewicht pleister



Siliconenverf (in Capatint op kleur te brengen)



Siliconenverf (alleen in de fabriek op kleur te brengen)



Kalkverf



Reflectiewaarde